



CHRISTOPHER HERRMANN

RIESEN-„JENGA“ SELBER BAUEN

Kurzbeschreibung:

Ein Spiel, das ohne großen Aufwand (alleine oder mit der Jungschargruppe) gebaut wird. Es kann zu zweit oder mit der Jungschargruppe gespielt werden. Es erfordert Geschick und macht jede Menge Spaß.

Kategorie / Umfang:

Basteln & Werken / 2 Seiten

Zeitraumen:

Für den Bau benötigt man zwischen 1 und 3 Stunden, je nachdem ob man es mit Kindern baut oder allein.

Gruppengröße / Mitarbeitende:

2 bis 10 Kinder / 1 Mitarbeitende/r.

Material:

ca. 9,5 Meter Holzleisten 5 x 3 cm (am besten weiches Holz wie Kiefer und möglichst glatt!), Säge (wer hat, kann auch eine Stichsäge benutzen), Zollstock, Bleistift, Schleifpapier, Farbe zum Lackieren (optional).

Vorbereitungsaufwand:

Eher gering, da man nur Material einkaufen muss.

Erstveröffentlichung:

Jungscharhelfer-Jahrbuch 5/2014, 67-68

BAUANLEITUNG

Zunächst müssen die Holzleisten in 15 cm lange Stücke gesägt werden, so dass man 60 Klötzchen erhält, die 15 x 5 x 3 cm groß sind.

WICHTIG ist, dass alle Klötzchen die gleiche Höhe von 5 cm haben!!

Wenn nun alle Klötzchen zurechtgesägt wurden, müssen alle Kanten abgeschliffen werden. Dafür mit dem Schleifpapier besonders die Schnittkanten bearbeiten, sodass sie einen leichten Radius haben und schön in der Hand liegen. Die Klötzchen müssen von allen Seiten richtig schön glatt sein, damit man sie nachher gut aus dem Turm ziehen kann.

Damit ist der Turm eigentlich schon fertig. Wer will, kann ihn dann noch mit der Jungschargruppe bemalen.



SPIELANLEITUNG

Die Regeln sind sehr einfach:

Zunächst wird der Turm aus den Klötzchen aufgebaut. Dabei werden immer drei Klötzchen nebeneinander gelegt. Darauf kommt dann die nächste Etage mit drei Klötzchen, diese werden genau entgegengesetzt gelegt (längs – quer). So entsteht ein Turm mit 20 Reihen Klötzchen.

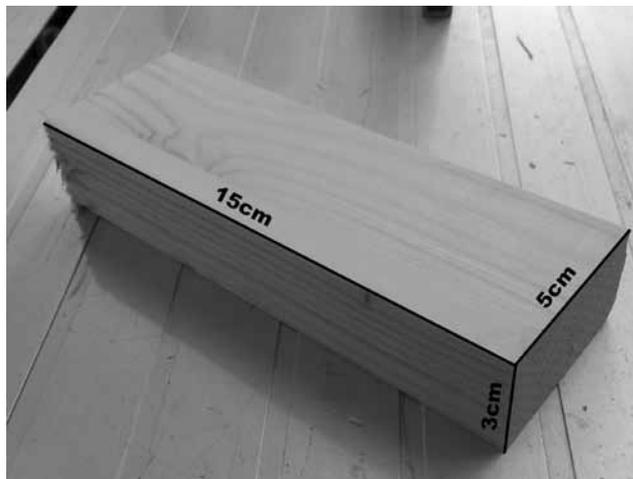
Das Spiel beginnt. Nun fängt der erste Spieler an, ein Klötzchen aus dem Turm zu ziehen. Dabei darf er nur eine Hand benutzen. Das Klötzchen, das er entfernt hat, legt er nun oben wieder auf den Turm. Nun ist der nächste Spieler dran, er tut dasselbe wie der erste. Wo und welches Klötzchen der Spieler aus dem Turm nimmt ist egal, nur aus den drei obersten Reihen darf kein Klötzchen entfernt werden.

Nun ist der dritte Spieler dran usw.

Verloren hat der Spieler, bei dem der Turm umgekippt ist.

VORSICHT

Der Turm ist zu Anfang 60 cm hoch und kann theoretisch fast 1,80 m groß werden. Also aufpassen, wenn er umfällt, dass niemand einen Klotz auf den Kopf bekommt.



Fotos: Christopher Herrmann

